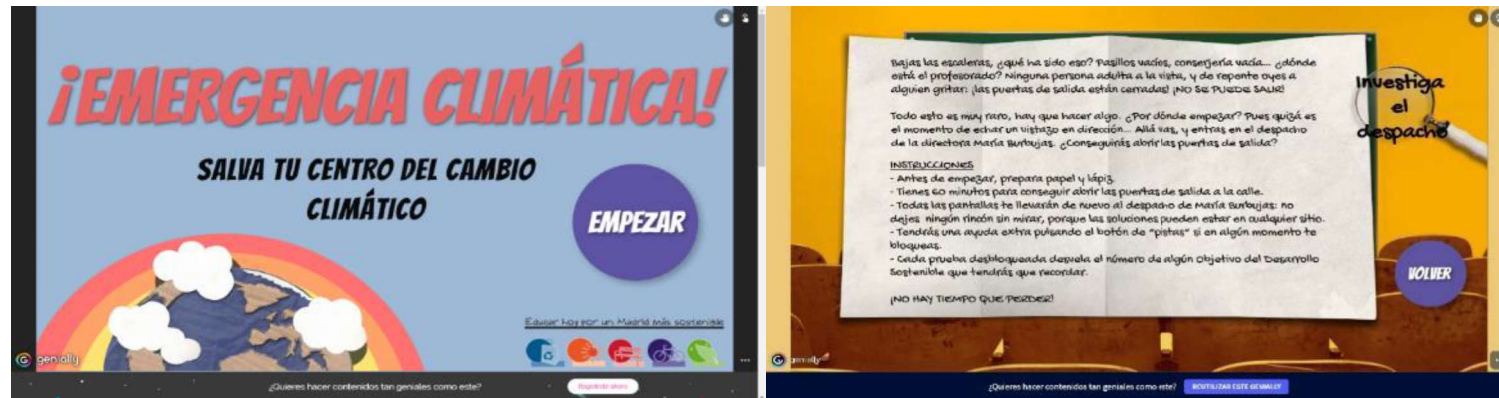


## Anexo A. Escape Room. ¡Emergencia climática! Salva a tu centro del cambio climático.

Un Escape Room es una experiencia de juego inmersivo donde se desafía a la persona participante a salir de una habitación en donde está encerrada. Para ello deberá superar una serie de retos que le llevarán a encontrar la llave que abre la puerta de salida.

En este caso, se plantea al alumnado el reto de escapar de su centro escolar ayudando a frenar la Emergencia climática. Para ello se recorre diferentes estancias del colegio en busca de pistas, pasando varias pruebas relacionadas con las 5 temáticas de la sostenibilidad que trabajan los centros del Programa Educar Hoy por un Madrid más Sostenible (movilidad, energía, consumo, espacio público y biodiversidad). Al superar cada prueba se recibe un número correspondiente a un ODS relacionado que se usará para abrir el "candado" final. Se podrá jugar desde cualquier dispositivo con acceso a internet (pc, móvil, tableta,...) pinchando en este [enlace](#).

Está recomendado para los últimos cursos de primaria y primer ciclo de secundaria. Sin embargo, con edades menores se puede jugar con la ayuda de una persona adulta. Para edades mayores, supone una buena herramienta para introducir curricularmente la sostenibilidad. A continuación, se describen con detalle algunas pantallas de las que consta el juego.



# Educar hoy por un Madrid más Sostenible – FICHA ACTIVIDAD

Escape Room. ¡Emergencia Climática! Salva tu centro del cambio climático – Pág. 5 de 9

## DESPACHO

Esta es la pantalla principal. Desde aquí se accede a todas las pruebas. Las personas participantes podrán volver a esta sala desde todas las pantallas, lo que en ocasiones será necesario. Una cuenta atrás de 60 minutos marcará el tiempo restante, aunque agotarla no finaliza el juego obligatoriamente.

## AGENDA:

Encima del escritorio del despacho está la agenda. Contiene el índice de las pruebas. La agenda es clave para resolver el código del candado puesto que marca el orden en el que se han de introducir los dígitos.


## CANDADO:

Aquí se introduce la contraseña final. Hay enlaces a contenidos de la web del Programa que complementan la actividad. Una vez introducida la contraseña se podrá descargar un diploma. El código correcto para abrir el candado es 1151237.



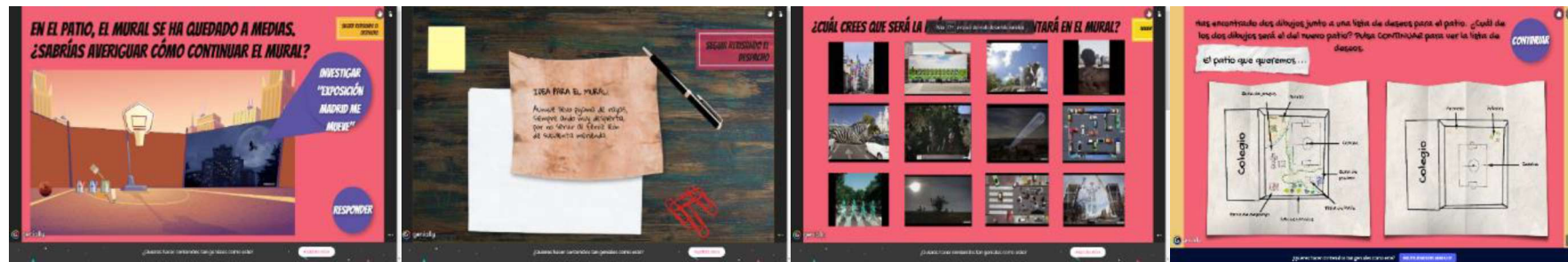
# Educar hoy por un Madrid más Sostenible – FICHA ACTIVIDAD

Escape Room. ¡Emergencia Climática! Salva tu centro del cambio climático – Pág. 6 de 9

Estancia/ Pantalla	Conceptos trabajados	Prueba	ODS
<b>PIZARRA</b> Movilidad	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formas de movilidad sostenible</li> <li>• Modos de desplazamiento, contaminación y cambio climático</li> <li>• Movilidad y espacio público</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pinchar sobre los vehículos y arrastarlos sobre la carretera. Buscar la combinación de vehículos que admita más número de personas.</li> <li>• Movilidad activa frente a motorizada. Preguntas verdadero/falso.</li> <li>• Preparar el Parking Day. Sustituir los coches por personas en la vía pública.</li> </ul>	



<b>PATIO</b> Espacio público	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arte y espacio público</li> <li>• Biodiversidad y ecosistemas urbanos</li> <li>• Otra forma de mirar</li> <li>• Patios inclusivos</li> <li>• Renaturalización</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Descubrir la foto de la exposición “Madrid me mueve” gracias a la pista situada en el cajón del escritorio en el despacho.</li> <li>• Seleccionar el boceto del patio correcto.</li> </ul>	
---------------------------------	---	---	--





# Educar hoy por un Madrid más Sostenible – FICHA ACTIVIDAD

Escape Room. ¡Emergencia Climática! Salva tu centro del cambio climático - Pág. 7 de 9

## COCINA

Consumo y Recursos Naturales

- Consumo responsable. Alimentos de proximidad
- Impactos en paisaje urbano
- Reducir, reutilizar y reciclar
- Uso sostenible de recursos
- Seleccionar los alimentos más sostenibles y separar los residuos correctamente.



## HUERTO

Naturaleza y biodiversidad

- Biodiversidad y ecosistemas urbanos
- Huertos escolares ecológicos
- Naturaleza y salud
- Uso sostenible de recursos
- Alimentos de temporada
- Seguir la serie de frutas y verduras propias de cada temporada.
- Descubrir el animal al que se refieren las pistas.



Educar hoy por un Madrid más sostenible

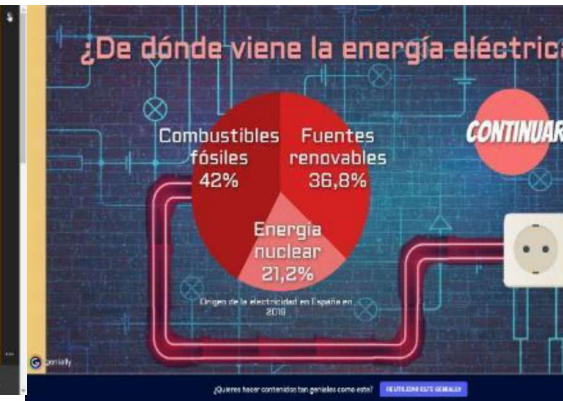
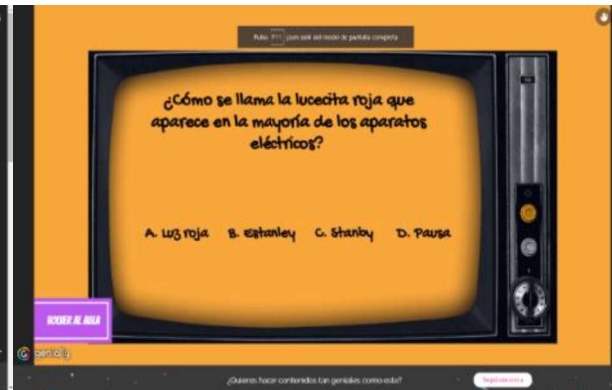
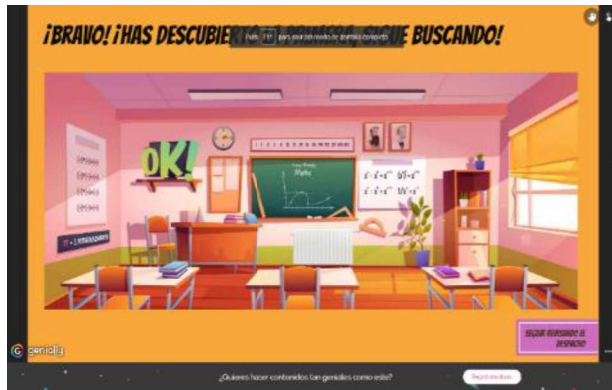


# Educar hoy por un Madrid más Sostenible – FICHA ACTIVIDAD

## AULA MATES. Eficiencia energética

- Ahorro y eficiencia energética
- Energía y cambio climático
- Energías renovables
- Descubrir los elementos del aula relacionados con la eficiencia energética.
- Calcular la energía eléctrica proveniente de fuentes renovables en un hogar.

Escape Room. ¡Emergencia Climática! Salva tu centro del cambio climático - Pág. 8 de 9



## LABORATORIO.

En el laboratorio, hay que crear una “Vacuna para el planeta”. Se propone que se escoja uno o varios ODS a los que contribuir con la propuesta.



