

Anexo A. Guía de resolución del juego "Un planeta sano empieza en tu plato"

JUEGO ONLINE. ¡Un Planeta sano empieza en tu plato!

Se podrá jugar desde cualquier dispositivo conectado a internet (pc, móvil, tablet,...) [pinchando en este enlace](#).

Este juego presenta de manera divertida el "Plato saludable" o "Plato de Harvard". Se trata de un recurso que sirve como guía visual para preparar un plato de comida variada que combina diferentes alimentos de una manera más sana y equilibrada. Consiste en llenar la mitad del plato con coloridas verduras y frutas y la otra mitad de cereales y proteínas saludables. Por último, como fuente de grasa se recomienda el aceite de oliva, y de beber, agua.



OBJETIVO:

Conseguir todos los alimentos del "Plato saludable"(Verduras, frutas, hidratos, proteínas, agua y aceite) y **escribir una receta sostenible**.

INSTRUCCIONES DE JUEGO:

- Hay que superar una prueba por cada grupo de alimentos. En total son **6 pruebas**.
- Al superar **cada prueba se muestra un número de ODS**. Estos números son necesarios para para abrir el **cajón** donde se guarda el libro de recetas sostenibles. También se indica el **orden en el que se introduce en el cajón**. Se recomienda lápiz y cuaderno para apuntar los números y su orden.
- En cada prueba se obtiene, además de un número de ODS, **una lista de ingredientes** que se pueden usar para escribir la receta al final.
- En todo momento es posible regresar a la pantalla principal.

- Está recomendado para los últimos cursos de primaria y el primer ciclo de secundaria. Sin embargo, con edades menores se puede jugar con la ayuda de una persona adulta. Para edades mayores, supone una buena herramienta para introducir curricularmente la sostenibilidad alimentaria.

A continuación, se describen con detalle algunas pantallas de las que consta el juego.

MENÚ PRINCIPAL

Esta es la pantalla principal. Desde aquí se accede a todas las pruebas. Las personas participantes podrán volver a esta pantalla desde todas las demás, lo que en ocasiones será necesario. Para ir a cada prueba se debe pinchar en el nombre del grupo de alimentos que se quiere visitar. No existe ningún orden fijo, sin embargo, para abrir el candado hay que introducir los números en un orden determinado. Este orden es: Verduras, hidratos, frutas, proteínas, aceite y agua.

ARMARIO-CANDADO:



Al pulsar el botón **FINAL** se accede a esta sala. Aquí se ha de introducir la combinación del candado. Esta combinación es **3111513126**. Al introducir los números de manera correcta, aparece una recompensa en la que pulsar. Si no aparece es que no se ha introducido el número de manera correcta. Cada número se muestra al superar las diferentes pruebas a través de un **ODS**. También se indica el **orden** en el que se deben introducir.

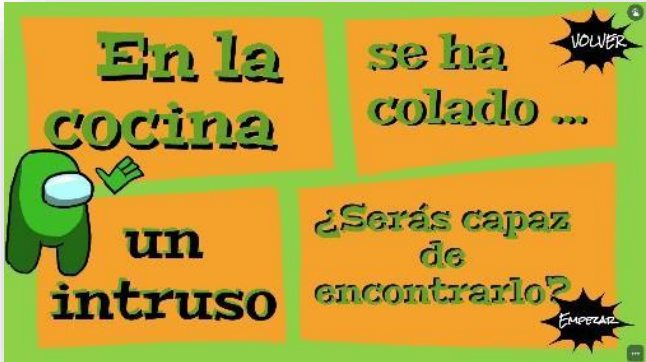









LIBRO DE RECETAS:

Al abrir el candado aparece el Libro de recetas. Hay que pulsar en "Escribir una receta". Se muestra la lista completa de alimentos que se han conseguido a lo largo del juego. Estos ingredientes son orientativos, las recetas pueden tener otros ingredientes diferentes. Al pulsar en "CONTINUAR" se accede a un cuestionario en el que se puede ESCRIBIR UNA RECETA. Si se continua, finalmente se recomienda visitar la exposición "Alimentación y Cambio climático"



| Pantalla | Conceptos trabajados | Prueba | ODS |
|--|--|---|---|
| <p>VERDURAS</p>  | <ul style="list-style-type: none"> Alimentos de temporada | <p>Arrastrar la lupa y encontrar las pistas escondidas. Son 3 rondas correspondientes a verduras de 3 estaciones diferentes: Ronda 1- Verano; Ronda 2- Otoño; Ronda 3- Invierno. En cada ronda hay entre 4 y 5 pistas. Para encontrar las pistas hay que hacer clic sobre la lupa y mantener pulsado para arrastrar sobre la pantalla negra. Al pasar encima de una pista es necesario hacer clic encima para leerla. Cada pista es una fruta o verdura de la temporada correspondiente. En cada pista hay 15 segundos para encontrarla. Una vez perdida será necesario avanzar pulsando en la flecha del margen derecho de la pantalla. Al terminar cada ronda se pregunta por la temporada correspondiente.</p> <p><i>*Al final del documento se muestra la situación exacta de cada pista.</i></p> |  |

| | | | |
|--|---|--|--|
| <p>HIDRATOS</p>  | <ul style="list-style-type: none"> • Alimentos de cercanía • Pequeño comercio | <p>Descubrir al intruso. Se muestran 3 personajes de los cuales uno está mintiendo. Al hacer clic en la afirmación falsa o en el personaje se avanza a la siguiente pregunta.</p> |  |
| <p>FRUTAS</p>  | <ul style="list-style-type: none"> • Frutas de temporada | <p>Para pasar esta prueba hay que encontrar la fruta que no corresponde a la temporada en la lista y pinchar sobre ella en la "bandeja". Solo hay 1 fruta errónea escondida. Cuando se hace clic en la fruta escondida se consigue una palabra necesaria al final de la prueba. Solo hay 15 segundos para encontrar la fruta escondida. Después, hay que avanzar pulsando la flecha. Si se pierde alguna pista, es posible volver a intentarlo cuando se llega al final.</p> <p>Por último, hay que rellenar el refrán: <i>La primavera, que cante o que lllore, no viene nunca sin FLORES, ni verano sin CALORES, ni otoño sin RACIMOS, ni invierno sin NIEVES ni fríos.</i></p> <p>Al pulsar en validar se mostrará si la respuesta es correcta. Si es errónea se puede volver a empezar la prueba o borrar las palabras e intentarlo de nuevo.</p> |  |

| | | | |
|---|--|--|--|
| <p>PROTEÍNAS</p>  | <ul style="list-style-type: none"> Huella de carbono de los alimentos | <p>En esta prueba se muestra una gráfica que representa la emisión de gases de efecto invernadero al producir un kg de diferentes fuentes de proteína.</p> <p>El objetivo es arrastrar los alimentos de la parte inferior a la casilla que corresponda.</p> <p>La ternera en el cuadrado morado, el pollo en el rosa, los huevos en el verde, pescado al azul y legumbres al amarillo.</p> <p>Una vez colocados en su lugar correspondiente aparece un botón para continuar.</p> |  |
| <p>ACEITE</p>  | <ul style="list-style-type: none"> Despilfarro alimentario | <p>En esta prueba hay que completar un sudoku.</p> <p>Cada estrategia contra el despilfarro alimentario es un número. Se han de arrastrar los iconos al lugar correspondiente.</p> <p>No se puede repetir el mismo icono en una fila o columna.</p> <p>Además, cada icono se ha de colocar en un hueco de su mismo color.</p> <p>La combinación correcta es la que se muestra en la imagen.</p> |  |

AGUA



- Huella hídrica de los alimentos

En esta prueba se muestra un vídeo de 3:32 minutos en el que se pone de manifiesto el agua utilizada para la producción de un kilogramo de varios alimentos. Al final del vídeo hay que responder a una pregunta con 3 opciones sobre qué tres alimentos tienen mayor huella hídrica. La respuesta correcta es Chocolate/Ternera/Cerdo



DESPEDIDA.

Al finalizar se muestra la siguiente pantalla.

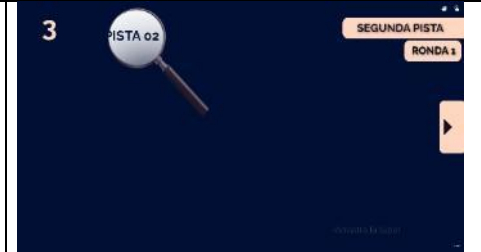


LOCALIZACIÓN EXACTA DE LAS PISTAS DE LA PRUEBA VERDURAS

RONDA 1/ Verano. Pistas 1-5



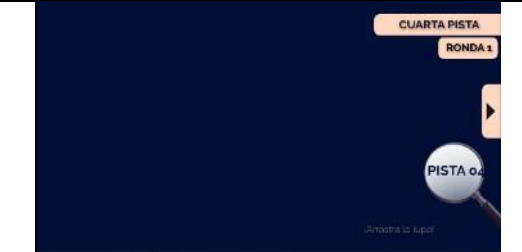
Tomate



Sandía



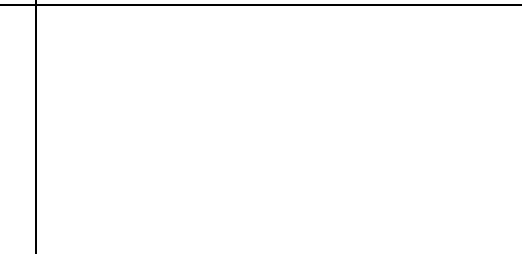
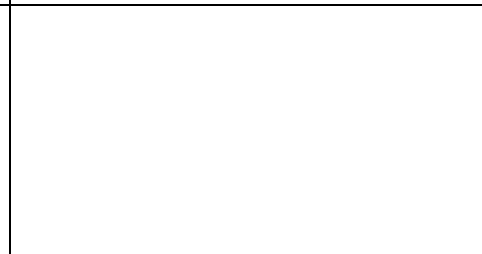
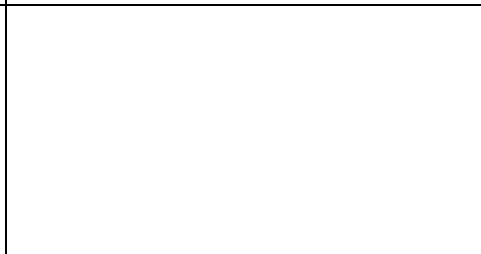
Melocotón



Lechuga



Berenjena



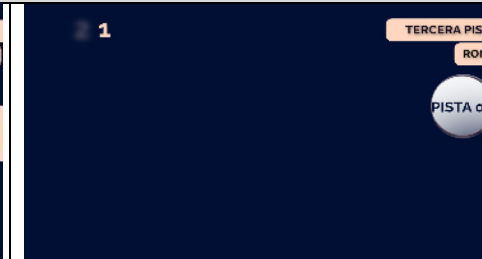
RONDA 2/ Otoño. Pistas 1-4



Calabaza



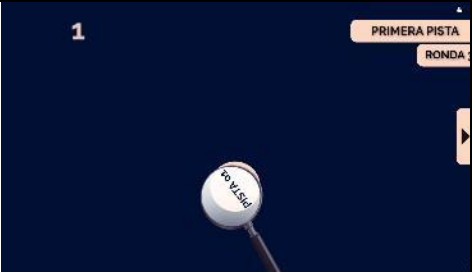




Lombarda



Zanahoria



Manzana

| RONDA 3/ Invierno. Pistas 1-5 | | | |
|--|--|---|--|
|  <p>1</p> <p>PRIMERA PISTA</p> <p>RONDA 3</p> <p>PISTA 01</p> |  <p>PISTA 02</p> |  <p>TERCERA PISTA</p> <p>RONDA 3</p> <p>PISTA 03</p> |  <p>CUARTA PISTA</p> <p>RONDA 3</p> <p>PISTA 04</p> |
| Brócoli | Naranja | Coliflor | Espinacas |
|  <p>ULTIMA PISTA</p> <p>RONDA 3</p> <p>PISTA 05</p> | | | |
| Puerro | | | |